



Gerard van der Pol

Een logisch thema

De eerste editie van het .NET Magazine in 2009 en dus is het logisch om met een 2010 thema te beginnen. Toch? Wat mij betreft wel, deze editie is Visual Studio Team System 2010 (voorheen Rosario) het onderwerp van het thema. Marcel de Vries heeft in de vorige editie al een aftrap gegeven met een overzicht wat deze release gaat bieden. Dit keer zijn de bijdragen voor het thema van Marcel de Vries, Pieter de Bruin, Clemens Reijnen, Rob Kuijt en Teun Goosen.

Visual Studio Team System is zelf overigens nog maar een relatief jong product, laat in 2005 is tenslotte pas de eerste release verschenen als verlengstuk van de populaire Visual Studio IDE. Ondanks dat dit een eerste release was, zaten er vele jaren ervaring verwerkt in de realisatie. Concepten van identieke interne tooling, in gebruik bij Microsoft voor productontwikkeling, hebben als basis gediend voor Visual Studio Team System.

Een vraag die mij vaak wordt gesteld, is of Microsoft nu zelf ook gebruikt maakt van Team Foundation Server. Mijn antwoord daarop is natuurlijk 'Ja'. Het gebruik van Team Foundation Server binnen Microsoft dient twee primaire doelen, namelijk dogfooding en productontwikkeling. In de afgelopen vier jaar heeft een toenemend aantal projectteams binnen Microsoft TFS geadopteerd als hun Team Development infrastructuur. De profielen van deze teams zijn zeer uiteenlopend. Zo zijn er de productdivisies, zoals de Developer Divisie, SQL Server, Microsoft Office en Windows. Wat deze divisies anders maakt is met name hun significante omvang. De Developer Divisie, verantwoordelijk voor onder andere Visual Studio en het .NET Framework, bestaat bijvoorbeeld uit ruim 2000 medewerkers. Maar ook productteams met een kleinere schaal, zoals het team verantwoordelijk

voor de XBOX en de vele projectteams van Microsoft IT, hebben Team Foundation Server geadopteerd. De teller staat nu, februari 2009, op ruim op 14.000 actieve gebruikers, meer dan 2900 Team Projecten, ruim drie miljoen workitems en 50 miljoen sourcefiles. Dit aantal zal zeker gaan groeien na de oplevering van Visual Studio 2010. Updates op deze statistics worden overigens frequent gepubliceerd door Brian Harry op zijn blog.

Al zijn deze aantallen imposant, de cijfers geven met name inzicht in de schaal van het gebruik van TFS binnen Microsoft. Niet minder interessant zijn de resultaten die geboekt zijn over dezelfde periode. Een


Microsoft om hun engineering practices onder handen te nemen. Streven was om meer agility in hun proces te introduceren en hogere kwaliteit en klanttevredenheid na te streven. Heeft de verandering in werkwijze nu geholpen? Nu, vier jaar later, zijn de resultaten op zijn minst indrukwekkend te noemen. Ten tijde van de beta 1 release van Visual Studio 2008 stond de teller op 5000, en dit betrof een telling van alle bugs. De klanttevredenheid is significant toegenomen. De kwaliteit van het product verbeterde over deze periode met een factor 10. De tijd tussen major releases werd ingekort met achttien maanden en gemiddeld elk kwartaal worden 'power tools' gereleased, waarmee incrementeel

Microsoft gebruikt Team Foundation Server voor dogfooding en productontwikkeling

voorbeeld is de Developer-divisie, eigenaar van ruim 40 miljoen regels code, waaronder natuurlijk die van Visual Studio. Je kan je voorstellen dat een team van dergelijke grootte de nodige uitdagingen heeft om een release op te leveren, de code churn met ruim 2000 ontwikkelaars is enorm, er zijn de nodige complexe afhankelijkheden en zoals elk softwaretraject zijn planningen vaak uitdagend. Tijdens de 2005-release had men zeker de nodige issues op het vlak van kwaliteit. Het kwam frequent voor dat een build brak. De bug backlogs waren aanzienlijk, met bugs die vaak laat ontdekt werden. Op het moment van de release van Beta 1 van Visual Studio 2005 stond deze bugteller op ongeveer 25.000 en dit waren alleen product bugs.

Direct na de oplevering van de 2005 release besloot de Developer-divisie van

functionaliteit kan worden aangeboden. Practices die aangepast zijn in deze periode hebben betrekking op planning, organisatie van teams, quality gates, branching, testing, tooling, reporting, backlogs, transparency.

De rol van Team Foundation Server in dit verhaal is voldoende reden om hier in een komende editie van .NET Magazine nog meer aandacht aan te besteden. Rest mij nog om je veel leesplezier te wensen. 

Gerard van der Pol, is VSTS technical specialist bij Microsoft Nederland