

Heeft u het al eens gedaan, naakt programmeren? 's Avonds laat thuis? Tot in de kleine uurtjes en maar niet op kunnen houden? Een hele nieuwe ervaring. Heerlijk, dat naakt Java programmeren.

## Naakt!

Voor wie nu twijfelt of deze column haar grenzen te buiten gaat, moet ik het een en ander maar even verduidelijken. Sinds enige tijd bestaan er naakte Java objecten. Niet ú bent naakt bij het programmeren, nee: de Java objecten zijn naakt, poedelnaakt. Naakte Java objecten, da's geheel onschuldig. Daar hoeft echt niemand zich voor te schamen. U probeert het zichvast voor te stellen; "hoe ziet een naakt Java object er uit" en "wat valt er te zien aan een naakt object?". Welnu, zo'n naakt Java object heeft niets om het lijf, en daar gaat het nu juist om.

Normaal programmeren we Java objecten die een heleboel om het lijf hebben. We programmeren er user interfaces omheen, we programmeren er persistentie omheen. We kleden de objecten aan met allerlei vreemde technieken. Sterker nog, we programmeren die vreemde technieken meestal helemaal vast aan onze Java objecten. Als voorbeeld: wanneer we met Java systemen maken dan zijn onze Java objecten vaak in grote mate bepaald door de user interface variant waar het systeem voor gemaakt wordt. De Java objecten voor een systeem met een web interface gaan er heel anders uitzien dan de objecten voor

een GUI systeem. Onze Java objecten worden ook beïnvloed door die relationele databases die we allemaal gebruiken. Onze Java objecten zitten vol met SQL en worden daar meestal niet mooier van.

Nu zijn er (gelukkig) nog steeds van die idealisten die volhouden dat object oriëntatie het enige ware IT-geloof is. En waar de meeste OO'ers vinden dat een OO-systeem er aan de buitenkant niet anders uit mag zien dan traditionele systemen, zijn er ook OO'ers die vinden dat de objecten herkenbaar moeten zijn aan de buitenkant van het systeem. Zij vinden dat de notie van samenwerkende simpele objecten, met voor de gebruiker relevant gedrag, de meest intuïtieve user interfaces oplevert. Dergelijke systemen worden expressive systems genoemd.

NakedObjects ([www.nakedobjects.org](http://www.nakedobjects.org)) is een open source implementatie van het expressive systems principe. Het is een framework waarmee je zelf expressieve systemen kunt maken. Sommigen zullen gecharmeerd zijn van de opvallende user interfaces. Anderen zullen minder geboeid worden door de UI. Het grootste pluspunt is dat het verbazend eenvoudig is om met dit framework systemen te maken.

Waar vele softwarebehoeften ingevuld worden met applicaties ontwikkeld in Access en Excel, is NakedObjects wat mij betreft dé manier om heel eenvoudig vergelijkbare systemen te ontwikkelen. Je hoeft niks te weten van SQL, XML, swing en andere technieken. Met NakedObjects en een beetje Java ervaring heb je alles wat je nodig hebt.

Downloaden dus. En vanavond nog uitproberen. Fijn naakt programmeren. Heerlijk!

*J. Meermans  
is Java-kenner en te bereiken via  
[meermans@cibit.nl](mailto:meermans@cibit.nl)*