



In deze rubriek worden specifieke onderdelen van het Oracle Application Development Framework besproken. De bedoeling is dat de lezer daarna zelf met het onderwerp aan de slag kan.

ADF@WORK

ADF Mobile Browser

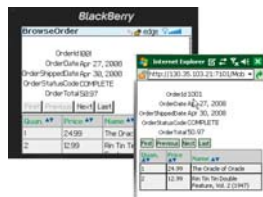


Tot mijn verbazing las ik in de column van Harold Gerritsen in het vorige nummer dat ik (gelukkig) niet de enige ben die van het bestaan van ADF Mobile weet. Oracle doet met ADF Mobile een poging om de mobile markt te veroveren. Het achterliggende idee is dat ADF ontwikkelaars gebruik kunnen maken van hun eigen 'trukendoos'. Daardoor wordt het bouwen van mobile applicaties met ADF relatief eenvoudig.

ADF Mobile Browser.

Een ADF Mobile Browser applicatie baseer je normaal gesproken op ADF Business Components. Deze ADF-BC laag ontwikkel je op de manier waarop je dit ook doet voor je 'standaard' ADF applicatie. Het is immers de user interface die in de browser draait, en niet de ADF-BC laag.

Bij het ontwikkelen van de UI ga je wel iets anders te werk dan bij het ontwikkelen van een 'normale' ADF IIg applicatie. De pageflow in de applicatie definieer niet in de adfc-config maar in de faces-config. Dat houdt in dat je geen gebruikt maakt van de ADF IIg controller, maar van 'standaard' JSF. De user interface is bouw je niet met ADF Faces componenten maar met trinidad componenten. Deze zijn 'lichter' en daardoor beter geschikt voor gebruik op mobiele platforms. Je kunt 'gewoon' gebruik maken van databinding (ADFm) om je tabellen en forms met behulp van drag and drop aan je pagina's te koppelen. Dat zelfde geldt voor operaties zoals bijvoorbeeld 'commit' en 'rollback'. Een ADF Mobile Browser applicatie ontwikkel je dus met de tools en technieken die je als ADF developer al lang beheerst. Je initieel gebouwde applicatie draait prima in een mobiele browser.



Niks nieuws dus, maar waarom dan zo'n ophef over ADF Mobile ?

Look and Feel.

Ik geef eerlijk toe dat de applicatie er in de browser niet echt flitsend uit

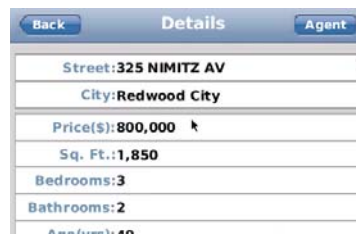
ziet. Maar gelukkig kan daar iets aan gedaan worden. De manier waarop de applicatie zijn uiteindelijke uiterlijk krijgt is gebaseerd op skinning. Hiermee ben je in staat om de look and feel van de applicatie 'naadloos' te laten aansluiten op de standaard van het apparaat waardoor de applicatie wordt aangeroepen. Hierbij maak je in eerste instantie gebruik van de "user-agent". Deze kun je uitvragen aan de header van de request en weet je op welk apparaat je applicatie wordt aangeroepen.

```
public String getPhoneFamily() {
    FacesContext fc =
        FacesContext.getCurrentInstance();
    HttpServletRequest req = (HttpServletRequest) fc.getExternalContext().
        getRequest();
    String agent = req.getHeader("User-Agent");
    if (agent != null &&
        agent.indexOf("iPhone") > -1) {
        return IPHONE_SKIN;
    }
    else if (agent != null &&
        agent.indexOf("Symbian") > -1) {
        return SYMBIAN_SKIN;
    }
    .....etc
}
```

Met deze informatie kun je nu in de trinidad-config dynamisch de skin voor je applicatie zetten.

```
<skin-family>
    #{AgentUtil.phoneFamily}
</skin-family>
```

Voor ieder device type maak je vervolgens een StyleSheet



waarin je de specifieke look and feel definieert. Deze CSS koppel je tenslotte in de trinidad-config aan de juiste skin. Het resultaat ziet er veel beter uit.

Tenslotte

Met ADF Mobile Browser kun je vooral met behulp van skinning applicaties ontwikkelen die de look and feel aannemen van het apparaat waardoor ze worden aangeroepen. Als je geen 3G bereik hebt kun je altijd nog gebruik maken van ADF Mobile Client. Deze laatste optie ligt binnen Nederland misschien niet zo voor de hand, maar er zijn landen op deze wereld (zelfs de VS) waar de netwerkdekking niet zo goed is als in Nederland. Ergens rondom het verschijnen van deze column zal Oracle na een jaar van Beta's en technical previews de productieversie van ADF mobile beschikbaar stellen.

Meer informatie over ADF Mobile Browser en ADF Mobile Client is te vinden op OTN: <http://www.oracle.com/technetwork/developer-tools/adf/overview/adf-mobile-096323.html>

Luc Bors (luc.bors@amis.nl) werkt als technisch specialist/architect en is ADF Expertise Lead bij AMIS Services.